



MATERIALES 2025-2026

1º de Infantil

- 1 pegamento de barra grande, de 40 gramos, marca IMEDIO.
- 1 lápiz grueso triangular.
- 1 caja de 12 rotuladores gruesos marca STAEDLER o CARIOCA.
- 1 caja de 12 ceras duras PLASTIDECOR.
- 1 Tijera pequeña de punta redonda
- 1 babi con su nombre y cinta para colgar.
- 1 bloque de plastilina
- 2 caja de pañuelos.
- 1 caja de toallitas.

Nota: Todas las prendas de ropa susceptibles de ser colgadas, como chaquetas, abrigos, etc. dispondrán de cinta para ello y estarán marcadas con su nombre.

**El material pueden traerlo en la bolsa cerrada y con el nombre por fuera.
IMPORTANTE: NO DESPRECINTAR HASTA SEPTIEMBRE 2025.**





MATERIALES 2025-2026

2º de Infantil

- 1 Caja de ceras gruesa 12 colores (Plastidecor).
- 1 Caja de rotuladores gruesos (Fácil limpieza)
- 1 Bloc de papel variado plástica
- 1 Lápiz grueso triangular
- 1 Pegamento. Barra grueso.
- 1 goma de borrar.
- 1 caja de toallitas
- 1 Bloque de plastilina Jovi (colores claros)
- 1 babi con su nombre y cinta para colgar.
- 2 caja de pañuelos.

Nota: Todas las prendas de ropa susceptibles de ser colgadas, como chaquetas, abrigos, etc, dispondrán de cinta para ello y estarán marcadas con su nombre.

El material pueden traerlo en la bolsa cerrada y con el nombre por fuera.

IMPORTANTE : NO DESPRECINTAR HASTA SEPTIEMBRE 2025.





MATERIALES 2025-2026

3º de Infantil

- 1 Caja de ceras gruesa 12 colores (Plastidecor)
- 1 Caja de 12 rotuladores fino (Steadler o Carioca)
- 1 Lápiz grueso triangular/sacapuntas para el mismo
- 1 goma de borrar
- 2 caja de pañuelos
- 1 Pegamento Barra grueso 40 gramos, marca PRITT o IMEDIO
- 1 caja toallitas húmedas
- 1 bloque de plastilina Jovi
- 100 folios
- 1 babi con su nombre y cinta para colgar.

Nota: Todas las prendas de ropa susceptibles de ser colgadas, como chaquetas, abrigos, etc, dispondrán de cinta para ello y estarán marcadas con su nombre.

El material pueden traerlo en la bolsa cerrada y con el nombre por fuera.

IMPORTANTE: NO DESPRECINTAR HASTA SEPTIEMBRE 2025.

